

SOL CUTTER HA QUALCOSA NEL CERVELLO...

...ED ESPLODERÀ ENTRO DUE ORE!

BURN CYCLE



IL GIOCO CHE TI MANDA FUORI

PHILIPS

COMPACT DISC INTERACTIVE



memex

O

T

≡

J

INDICE

4 ISTRUZIONI PER LA MISSIONE

4 **BENVENUTO NEL CERVELLO DI SOL CUTTER**

6 **NAVIGARE NEL MONDO DI CUTTER**

8 **SPOSTARE E PRENDERE GLI OGGETTI**

9 **INGRANDISCI GLI OGGETTI**

10 **ATTENZIONE AL VIRUS**

12 **ASCOLTA I TUOI PENSIERI PIÙ NASCOSTI**

13 **OSSERVA LA TUA VITA SCORRERE DAVANTI AI TUOI OCCHI**

14 **ENTRARE NEL TELEVERSO**



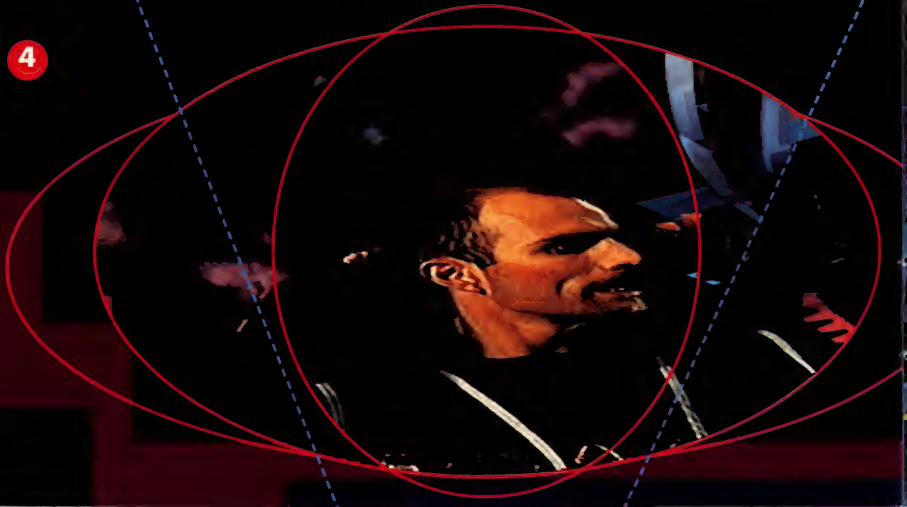
DEINVENUTO

NEL CERVELLO DI SOL CUTTER

Pensavi di essere solo un ladruncolo di dati. Ti sbagliavi. Cerca di capire che cosa è andato storto nel tuo ultimo lavoro, o in un paio d'ore il virus Burn:Cycle ti divorerà il cervello.

FARAI MEGLIO A METTERTI A CORRERE

4





NUOVA PARTITA

RIPRISTINA

DIMOSTRAZIONE

USCITA

5

BURN:CYCLE

[ATTIVATO]

Il tempo a tua disposizione inizia nel momento in cui selezioni **NUOVA PARTITA**, nella videata del Menu Principale. Se vuoi riprendere una partita salvata in precedenza, seleziona **RIPRISTINA**.

Se vuoi un assaggio della vita a Urban Central, seleziona **DIMOSTRAZIONE**,
seleziona **USCITA** per vedere i titoli di coda e uscire dal gioco.



NAVIGARE NEL MONDO DI CUTTER

Una volta iniziato il gioco, vedrai attraverso gli occhi di Cutter.
Quando sarà possibile compiere un'azione, vedrai un cursore.
Sposta il cursore sullo schermo per scoprire che cosa puoi fare.
Il cursore cambia forma per indicare le diverse opzioni:

6



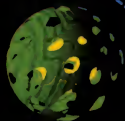
Quando vedi una di queste frecce, premi un pulsante per spostarti nella direzione indicata.



Questo simbolo indica che c'è un pulsante da premere o un oggetto da selezionare.

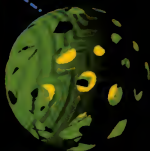


Se compare un collimatore, hai un'arma pronta a sparare.
Premi un pulsante per fare fuoco.





Quando compare questo simbolo, significa che puoi prendere e trascinare un oggetto in un'area particolare.



Questo cursore indica che nell'area in cui si trova, non è possibile alcuna azione.

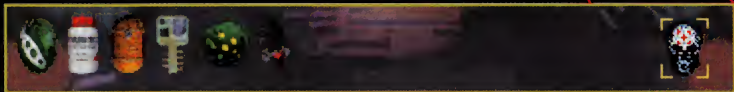
Oltre a questi, potrai trovare altri cursori un po' speciali. Potranno esserti di aiuto durante il gioco.



SPOSTARE E PRENDERE GLI OGGETTI

Per cercare di liberarti del virus, ti serviranno attrezzi da usare e oggetti da scambiare.

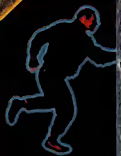
In ogni momento del gioco, spostando il cursore in fondo allo schermo, vedrai gli oggetti che possiedi nel tuo inventario.



8

Se vuoi prendere un oggetto che ti interessa, muovi il cursore su di esso.

Se può essere spostato, comparirà una mano.





Tieni premuto un pulsante e poi muovi il joystick. L'oggetto inizierà a spostarsi sullo schermo. Trascinalo in fondo allo schermo sulla barra di inventario e sarà tuo.



INGRANDISCI GLI OGGETTI

Puoi ingrandire tutti gli oggetti che hai a disposizione. Apri la barra di inventario, poi clicca sull'oggetto che vuoi esaminare e lo vedrai ingrandito. Osserva attentamente tutti gli oggetti; scoprirai dei particolari che a occhio nudo possono sfuggire.





ATTENZIONE AL VIRUS

Il virus è sempre con te. La sua icona a forma di teschio si trova all'estrema destra della barra di inventario. Cliccando su di essa, comparirà la Videata del Virus.

10

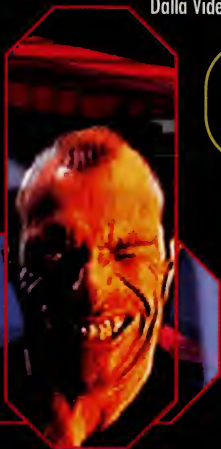


Così potrai sapere quanto tempo ti separa dalla distruzione.
Una volta iniziata la partita, non è possibile fermare l'orologio.

Se vuoi prenderti una pausa, devi salvare la partita
e riprenderla in un secondo tempo.



Dalla Videata del Virus puoi anche controllare alcune funzioni di gioco:



RIPETI

RICOMINCIA

SALVA

RIPRISTINA

ti consente di rivedere l'ultima scena che hai visto.

ti riporta al Menu Principale. Quando scegli questa funzione, perdi tutti i progressi fatti dall'ultima volta in cui hai salvato. Usa questa funzione con prudenza!

ti permette di salvare e di dare un nome alla partita in corso.

ti permette di ricominciare una partita salvata in precedenza.

11

Occasionalmente la Videata del Virus compare da sola per ricordarti il tempo che ti rimane e per permetterti di salvare la partita. Quest'ultima finirà quando si saranno esaurite le due ore di tempo e per Cutter sarà una morte molto dolorosa.



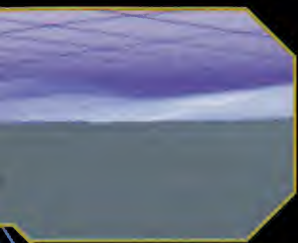


ASCOLTA I TUOI PENSIERI PIU' NASCOSTI

Quando appare la Videata del Virus, spesso puoi ascoltare la voce di Cutter. Il più delle volte la voce è solo un commento alla situazione presente. A volte invece ti dà utili suggerimenti. Se rimani bloccato, ascolta attentamente questa voce interna. Di tanto in tanto viene anche in tuo aiuto se stai girando a vuoto. Per interromperla è sufficiente premere un pulsante.


12





OSSERVA LA TUA VITA SCORRERE D'AVANTI AI TUOI OCCHI

Durante lo svolgimento della partita compaiono brevi sequenze, che mostrano la tua interazione con gli altri e con il tuo mondo. Grazie queste sequenze potrai scoprire chi ti ha messo il virus nel cervello e il modo per farlo uscire.



Se hai perso qualche dettaglio, puoi rivedere una sequenza cliccando su **RIPETI** nella Videata del Virus. Questa funzione ti riproporrà l'ultima sequenza che hai visto. Se vuoi interrompere una sequenza, premi contemporaneamente i pulsanti 1 e 2.



13



ENTRARE NEL TELEVERSO

Se Sol Cutter vuole sopravvivere durante le prossime ore, deve fare un giro nel Televerso. Entrare in questo mondo all'interno di un computer è come muoversi nel mondo reale di Cutter,

CON UNA ECCEZIONE: IL PULSE.

Questo è il Pulse. Da qui puoi raggiungere qualsiasi altro posto del Televerso. Se sei nel Televerso e vuoi ritornare al Pulse, sposta il cursore in fondo allo schermo, e comparirà il cursore per ritornare al Pulse.



Quando vedi questo cursore, clicca e tornerai immediatamente al Pulse. E' una cosa importante da ricordare, dato che molti punti del Televerso non hanno uscita.



AGISCI RAPIDAMENTE O MORIRAI RAPIDAMENTE

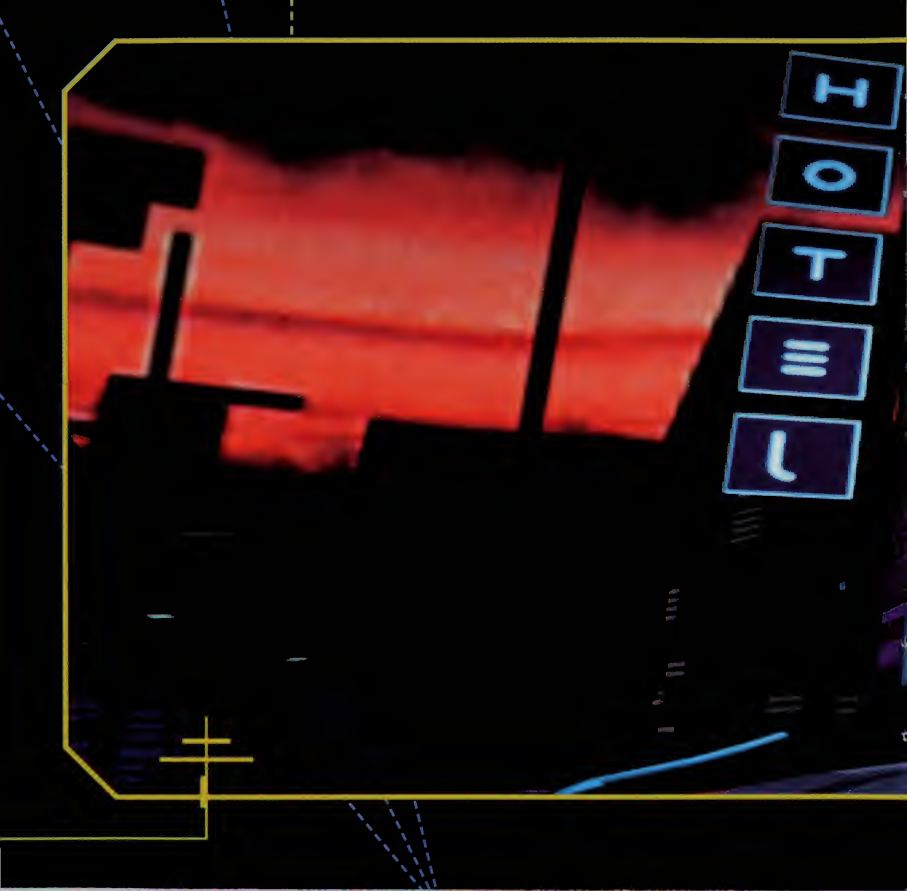
La prima cosa che Sol Cutter deve fare è uscire dal cuore della Softech, dove è stato travolto da una scarica di dati. Qualcuno si è introdotto nel cervello di Cutter, senza nemmeno pagare l'ingresso!

15



DATTI UNA MOSSA, O MORIRAI ENTRO DUE ORE
SENZA NEANCHE SAPERE CHI TI HA UCCISO - NE' PERCHE'







COLONNA SONORA

- 1) BURN:CYCLE THEME 9.27**
- 2) KARMIC CHURCH 4.07**
- 3) FLYING 4.59**
- 4) SYSTEM SOFTWARE* 6.49**
- 5) BUDDHA'S VOICE 4.46**
- 6) INTO THE TELEVERSE 7.08**
- 7) PSYCHIC ROULETTE* 5.11**
- 8) ZIP 7.55**
- 9) KRIS VR 4.29**
- 10) A BEAUTIFUL 4.21
RELATIONSHIP**
- 11) MELTDOWN** 6.04**

Prodotto e registrato da Simon Boswell
agli Chateau Hambalt Studios, Londra.

Strumenti programmati e suonati
da Simon Boswell e Chris Whitten.

Tutti i brani composti da Simon Boswell
tranne * composto da Chris Whitten
e ** da Boswell/Whitten

Music supervisor: Ian Hierons
Music copyright: SUNFUN LTD.

MAP

BURN:CYCLE IN ATTIVITA'

VIDEO TRANS





IL COMPACT DISC INTERATTIVO unisce la qualità del video digitale alla perfezione del suono per regalare la più entusiasmante esperienza interattiva.

I dispositivi di controllo sono i seguenti:

- **IL JOYSTICK O JOYPAD**
consente di muovere il cursore sullo schermo e di localizzare le aree attive.
- **IL PULSANTE 1**
è indicato sul telecomando da un solo puntino (°). Premendo questo pulsante viene selezionata un'area attiva.
- **IL PULSANTE 2**
è indicato da due puntini (°°). Questo pulsante può avere le stesse funzioni del pulsante 1 o può offrire ulteriori funzioni.

E' consigliabile maneggiare i CD-i con la stessa cura usata con i CD tradizionali. Non è necessario pulire il disco, se viene preso per i bordi e riposto nel suo contenitore. Se il disco è sporco, va estratto dal lettore e pulito con un panno morbido e asciutto. Non vanno usati solventi o sostanze abrasive.

- HAI 2 ORE DI TEMPO

"DEVI GUARDARE DENTRO DI TE PER TROVARE CIÒ CHE CERCHI"



815 0102